

La magia de las letras

JUEGOS PARA TALLER DE LECTO-ESCRITURA

Maestro(a):

Una de las habilidades básicas en el proceso del aprendizaje es la organización de los conocimientos. Propiciar en el proceso de la enseñanza, actividades lúdicas que propicien esta habilidad lleva al niño al descubrimiento de sus aptitudes.

LA TARJETA PERDIDA.

Se sugiere esta actividad porque ayudará a los alumnos a:

Afinar su memoria visual.
Compartir sus conocimientos.
Ratificar y/o rectificar sus adquisiciones.
Incrementar sus esquemas mentales.

Recursos didácticos:

Tarjetas con las letras del alfabeto mayúsculo. (Una letra en cada tarjeta)
Tarjetas con las letras del alfabeto minúsculo.

Organización:

En equipos de 4 a 6 alumnos.

Desarrollo:

Repartir 9 tarjetas a cada niño.
Cada niño o niña formará parejas con sus tarjetas, uniendo una letra mayúscula con su respectiva minúscula.
Las parejas obtenidas las coloca cubiertas frente a su lugar.
El resto de las tarjetas, que no forman parejas las colocan en sus manos e invitan al compañero de la derecha para que, al azar reciba una tarjeta. Si la tarjeta le resulta útil forma pares y continúa el juego.
Con este procedimiento sigue el juego hasta terminar con las tarjetas formando pares.
Al finalizar queda la tarjeta pareja de la que al principio se escondió.

Sugerencias: Estas actividades deben realizarse sin ganadores o perdedores; motivar a los alumnos para jugar por el gusto de aprender jugando.